

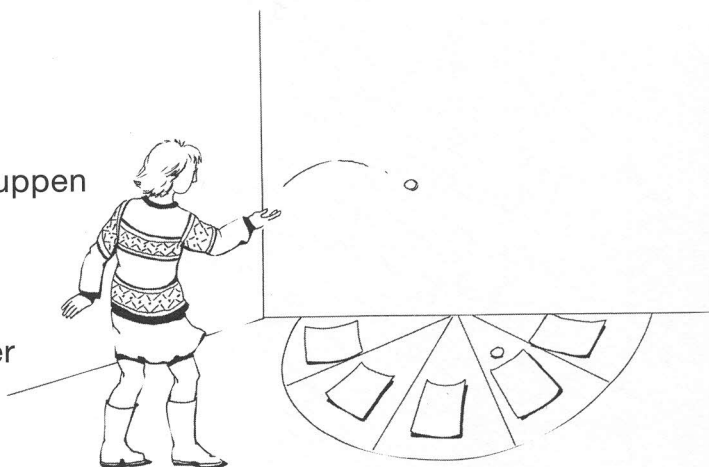
Münzenspiel

Alter:

Ab 1. Jahrgangsstufe für Gruppen mit 4-6 Spielern

Material:

Münzen in Anzahl der Spieler
Blätter mit Gebeten, von der Lehrkraft vorbereitet
Wand



Spielverlauf:

Jeder Spieler erhält eine Münze. Vor der Wand werden in einem Halbkreis die Gebetsblätter ausgelegt. Jeder Spieler wirft nun seine Münze gegen die Wand und versucht so mit seiner Münze auf einem Blatt zu landen. Wenn die Spieler ein Blatt getroffen haben, dürfen sie dieses behalten und verzieren.

Vom Segen fangen lassen

Alter:

Ab 2. Jahrgangsstufe

Material:

Blätter mit Segensgebeten

Spielverlauf:

Dieses Spiel kann nur im Freien gespielt werden, weil es sich hierbei um ein Laufspiel handelt. Je nach Größe der Gruppe erhalten 3-4 Fänger jeweils ein Blatt mit einem Segensgebet (s. Beispiele), das zusammengerollt gut gehalten werden kann. Erwischt der Fänger einen Mitspieler, so wird dieser vom Fänger gesegnet, indem er ihm das Segensgebet zuspricht und ihm das Blatt überreicht. Währenddessen darf dieses Paar von keinem anderen Fänger gestört werden. Der „Gefangene“ wird anschließend zum Fänger, der wiederum einen Mitspieler fängt und ihn segnet. Dabei wird das Blatt mit dem Segensgebet immer weitergereicht.

Anlehnend an den aaronitischen Segen kann z.B. jedes Gebet mit „Der Herr segne dich, ...“ beginnen.

Sind Kinder mit dem Spiel vertraut, können sie sich selber Segensgebete ausdenken. (z.B. „Der Herr segne dich mit Freude.“ oder „Der Herr segne dich auf deinem Weg.“)