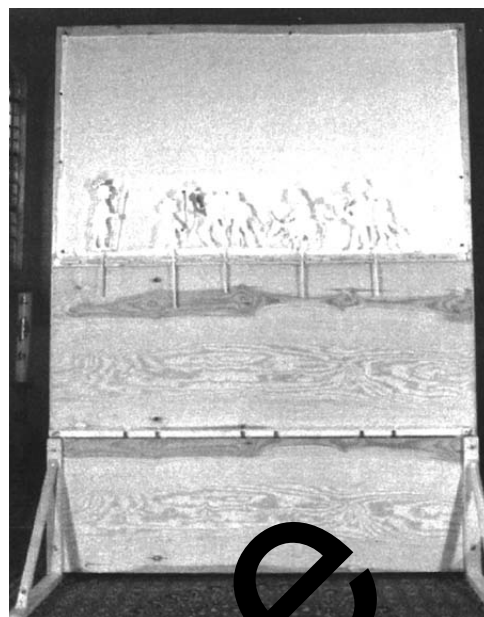


Vorderansicht einer fertigen Schattenbühne



Rückansicht einer fertigen Schattenbühne

## Was benötigt wird

### a) Zur Herstellung der Schattenfiguren

Ein Kopierer und Kopierpapier wird benötigt. Beim Kopierpapier sollte man stärkeres als das normale Kopierpapier von 80g/m<sup>2</sup> verwenden. Dazu sollte nachgelesen oder ausprobiert werden, bis zu welcher Blattstärke man im Einzelblattei zugekopieren kann. Für die meisten Kopierer sind Blattstärken von etwa 120g/m<sup>2</sup> bis 160g/m<sup>2</sup> kein unüberwindliches Problem.

Außerdem wird *Karton* und ein *Klebeift* zum Verstärken der Figuren benötigt.

Daneben ist eine *Schere* (für viele Figuren eignet sich auch ein Bastelmesser) zum Ausschneiden der Schattenfiguren erforderlich und so viele *Holzleisten* (ca. 350 x 8 x 4 mm), wie Figuren verwendet werden. Für die Engel-Figur wird ggf. ein längerer Stab benötigt, wenn er nicht ebenerdig stehen soll. Darüber hinaus werden *Klebestreifen* und *Kleber* oder ein Tacker zum Befestigen der Figuren an den Handstäben gebraucht.

Für die Zügel des Kamels der Szene B/2 ist ein etwa 25 cm langer *Wollfaden* erforderlich.

### b) Zur Vorbereitung und Aufführung des Schattenspiels

Es wird eine *Schattenbühne* benötigt. (Vielleicht gibt es die Möglichkeit, sich eine Schattenbühne im Kirchenbezirk gegenseitig auszuborgen.) Benötigt wird außerdem ein *Overheadprojektor*, der in etwa 2,5 Metern Abstand auf einem Stuhl/Altar/Hocker ... hinter der Schattenbühne steht. Wer keinen Overheadprojektor zur Verfügung hat, kann ersatzweise einen Diaprojektor, eventuell auch einen Scheinwerfer benutzen (ausprobieren!).

Außerdem empfiehlt es sich, drei *Stühle* für die Schattenspieler hinter der Bühne zu haben.

Für die Sprecher ist unter Umständen ein *Mikrofon* bereitzustellen. Ideal ist es, in einem Raum zu spielen, der abgedunkelt werden kann.

Wer für die Akteure oder Zuschauer *Erzähllampen* basteln möchte (Bastelvorlage in diesem eDoc), braucht neben der entsprechenden Anzahl an Erzähllampen eventuell auch entsprechend viele *Teelichter*.



Spielszene