

# entwurf

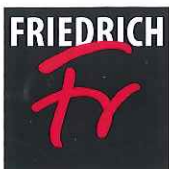
Konzepte, Ideen und Materialien für den Religionsunterricht

Kirchen-  
räume

Kirchen-  
geschichte

Gottes-  
häuser

MATERIAL: Aktionskarten | Arbeitsheft „Gotteshäuser entdecken“



## Kirche(n) entdecken



Michael Landgraf

**Kirche erkunden. Haus aus Steinen, Haus aus Menschen**

Calwer Verlag, 3. Auflage Stuttgart 2018, Reli-Bausteine Primar, ISBN 978-3-7668-4083-7, 71 Seiten, € 15,95.

Dorothee Maas-Hitzke | Jessica Wilhelmi

**Das Kirchenjahr erkunden. Ganzheitliche und differenzierte Materialien für die Grundschule**

Vandenhoeck & Ruprecht, Göttingen 2018, ISBN 978-3-525-70262-8, 64 Seiten, € 18,00.

Kirche erkunden – das Kirchenjahr erkunden. Beides gehört wohl zusammen, und nimmt man die beiden Bände zusammen, hat man ein gutes Vademecum für die Grundschule, aber evtl. auch noch in Klasse 5 und 6. Der schon in dritter Auflage erschienene Band von Michael Landgraf bietet alle klassischen Elemente, mit denen man mit Kindern eine Kirche erkunden kann. Die Arbeitsblätter sind vielfältig, abwechslungsreich und machen den Kindern auf jeden Fall Spaß. Für die „Entdeckerkarten Kirche“ braucht man auch etwas Vorbereitungszeit, aber dann kann man wirklich jedes wichtige Detail einer Kirche erkunden – denn die Karten und auch alle anderen Materialien bringen die Schülerinnen und Schüler dazu, aktiv eine Kirche zu erforschen. Das Arbeitsheft von Dorothee Maas-Hitzke und Jessica Wilhelmi führt dann sozusagen aus der Kirche hinaus und in das Kirchenjahr hinein – nach einer gelungenen Einführung gibt es in einem zweiten Teil zunächst Materialien, um das Kirchenjahr ganzheitlich zu entdecken, und im dritten Teil eine große Menge an Materialien, um einzelne Feste differenziert und individuell zu erarbeiten. Alles ist gut aufbereitet und wird den Schülerinnen und Schülern sicher sehr viel Spaß bereiten, denn auch hier sind die Materialien sehr kurzweilig gestaltet und geben Anlass, vieles (neu) zu entdecken. Etwas schade finde ich in beiden Bänden, dass weitgehend auf Farbe verzichtet wird und alles nur schwarz-weiß angeboten wird.

Andreas Reinert



M. Steinhäuser (Hrsg.)

**Gott im Spiel, Bd. 1: Jesusgeschichten**

Calwer Verlag, Stuttgart, 2018, € 22,95

Dies. (Hrsg.)

**Bd. 2: Vertiefungsgeschichten zum Alten Testament,**

ebd. 2018, € 19,95;

Dies. | Kaiser, U. | Lenz, U. | Simon, E. (Hrsg.)

**Bd. 3: Handbuch für die Praxis**

ebd. 2018 € 24,95.

„Gott im Spiel“ eröffnet Kindern einen geschützten Raum, in dem sie sich mit ihren existentiellen Fragen auseinander setzen können. Die drei Bände sind eine Ergänzung und Weiterentwicklung des Godly Play-Konzeptes für Kinder, die christlich sozialisiert oder kirchenfern sind. Der Ansatz nutzt unterschiedliche Kommunikations- und Aneignungswege: elementarisierte Erzählungen, materialgestütztes Spiel, offene Impulsfragen, kreative Gestaltungsangebote, wiederkehrende Rituale und Stille. Aktuelle fachdidaktische Grundsätze werden berücksichtigt, alle Materialien sind praxiserprobt. Die neue Gott im Spiel-Reihe besteht aus drei Teilen: Bd. 1 Jesusgeschichten enthält 25 neu entwickelte Einheiten, die sich mit Person und Wirken Jesu beschäftigen. Das benötigte Spielmaterial ist überschaubar, vieles kann mit geringem Aufwand selbst hergestellt werden. Im Bd.2 Vertiefungsgeschichten zum AT werden neben den klassischen Vätergeschichten auch neue Themenbereiche angeboten. Hierzu gehören Menschheits-, Biografie- und Prophetengeschichten. Sogar schwierige Themen, wie z.B. „Isaak und Abraham“ oder „Hiob“ werden behandelt. Bd.3, das Handbuch für die Praxis, lädt zum Stöbern und Vertiefen ein. Anhand von Texten, Praxisbeispielen und Fotos gewinnen Leser\*innen einen Einblick in die Konzeption dieses Ansatzes. Ein Register hilft, gezielt nach Schlagwörtern zu suchen. Wissenschaftliche Beiträge ermöglichen, sich vertiefend mit den theologischen und pädagogischen Hintergründen auseinander zu setzen.

Brigitte Beil