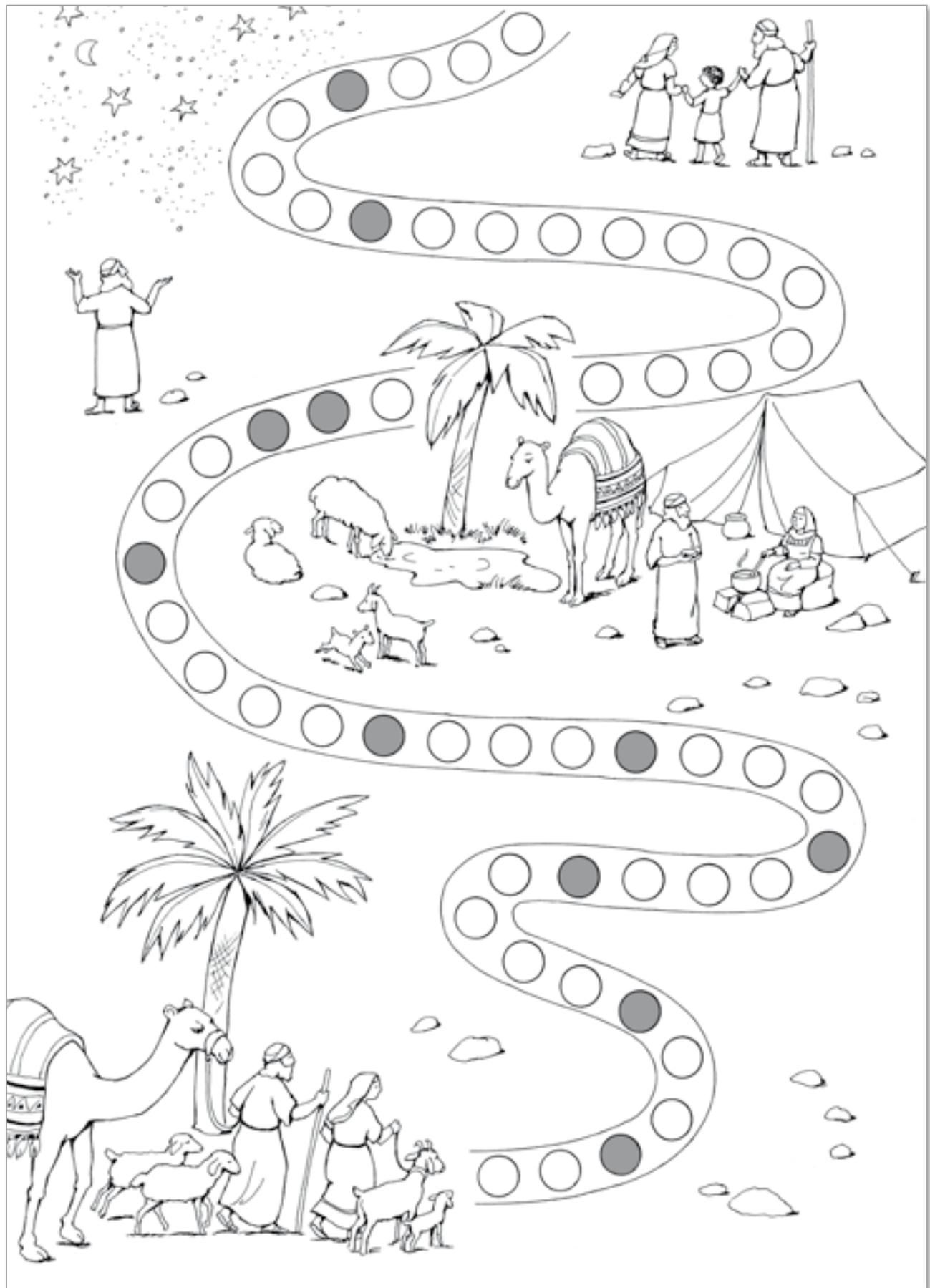


Abraham-Spiel



Abraham-Spiel



Station 1 Abraham erhält von Gott den Auftrag, mit seiner Frau Sara nach Kanaan zu ziehen. Abraham vertraut Gott. <i>Gehe vier Felder vor.</i>	Station 2 Abraham und Sara gehen los. Der Weg durch die Wüste ist nicht leicht. Erkläre warum. <i>Gehe die Schritte zurück, die du bei deinem letzten Wurf vorgegangen bist.</i>
Station 3 Abraham und Sara vertrauen auf Gott. Sie ziehen weiter. <i>Du darfst noch einmal würfeln.</i>	Station 4 Abraham und Sara kommen in Kanaan an. Sie freuen sich über die schöne Landschaft und machen eine lange Rast. <i>Setze in der nächsten Runde beim Würfeln einmal aus.</i>
Station 5 Gott verspricht Abraham so viele Nachkommen wie Sterne am Himmel. <i>Gehe sechs Felder vor.</i>	Station 6 Sara glaubt Gottes Versprechen nicht, dass sie ein Kind bekommen soll. <i>Gehe fünf Felder zurück.</i>
Station 7 Abraham und Sara bekommen einen Sohn. Er wird Isaak genannt. <i>Wenn du sagen kannst, warum sie sich besonders freuen, gehe zwei Felder vor, ansonsten gehe zwei Felder zurück.</i>	Station 8 Abraham dankt Gott. Überlege, was Abraham zu Gott sagt. <i>Gehe drei Felder vor.</i>



Schneidet die Spielkärtchen aus und legt sie auf einen Stapel. Die 1. Station soll zuoberst liegen.



Nun könnt ihr in Gruppen spielen:
Jeder würfelt reihum und zieht dann die gewürfelte Zahl vor.
Wer auf ein dunkles Feld kommt, zieht eine Aktionskarte.
Die verwendete Karte wird wieder unter den Stapel gelegt.