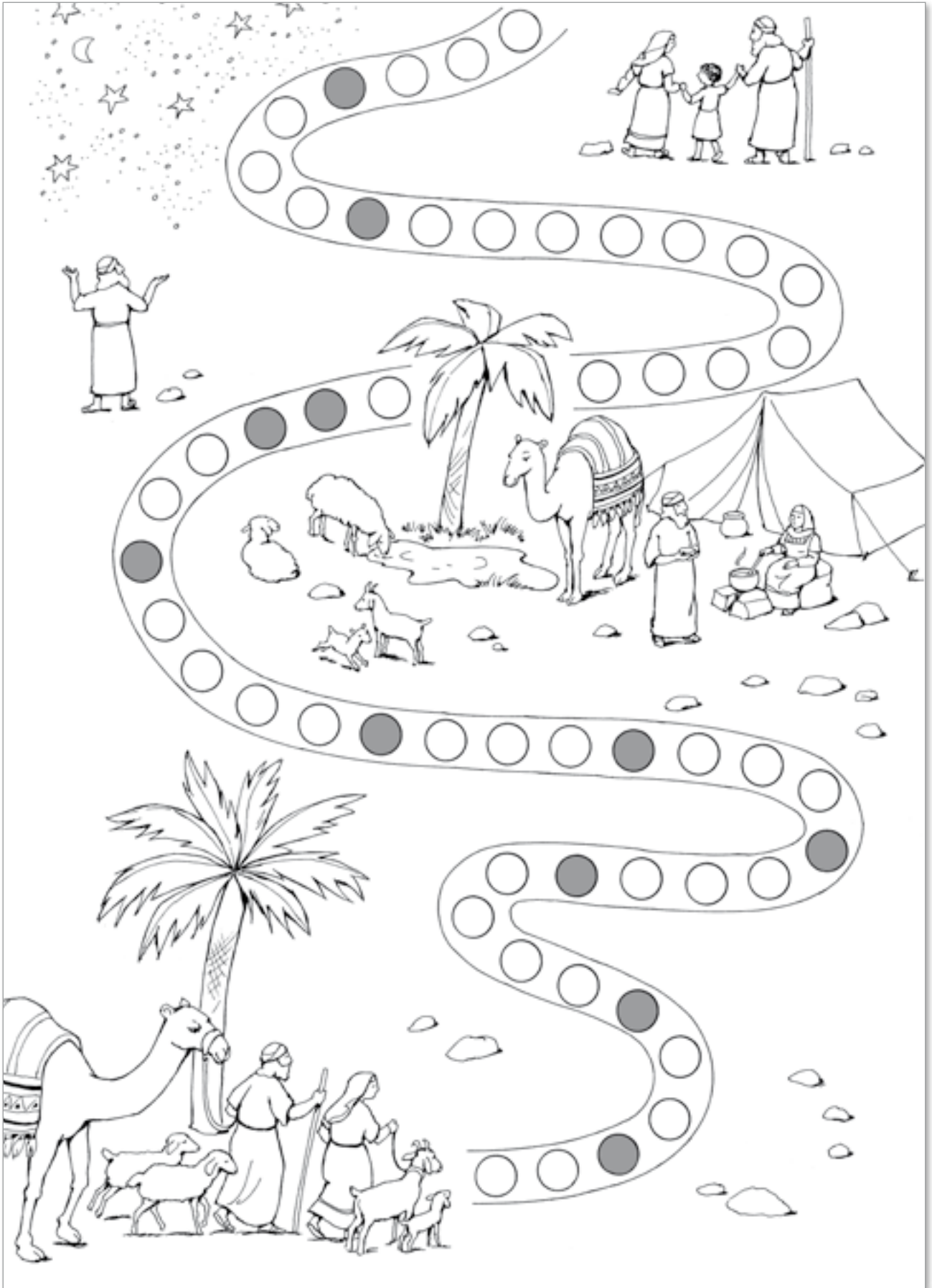


Abraham-Spiel



Abraham-Spiel



<p>Station 1</p> <p>Abraham erhält von Gott den Auftrag, mit seiner Frau Sara nach Kanaan zu ziehen. Abraham vertraut Gott.</p> <p><i>Gehe vier Felder vor.</i></p>	<p>Station 2</p> <p>Abraham und Sara gehen los. Der Weg durch die Wüste ist nicht leicht. Erkläre warum.</p> <p><i>Gehe die Schritte zurück, die du bei deinem letzten Wurf vorgegangen bist.</i></p>
<p>Station 3</p> <p>Abraham und Sara vertrauen auf Gott. Sie ziehen weiter.</p> <p><i>Du darfst noch einmal würfeln.</i></p>	<p>Station 4</p> <p>Abraham und Sara kommen in Kanaan an. Sie freuen sich über die schöne Landschaft und machen eine lange Rast.</p> <p><i>Setze in der nächsten Runde beim Würfeln einmal aus.</i></p>
<p>Station 5</p> <p>Gott verspricht Abraham so viele Nachkommen wie Sterne am Himmel.</p> <p><i>Gehe sechs Felder vor.</i></p>	<p>Station 6</p> <p>Sara glaubt Gottes Versprechen nicht, dass sie ein Kind bekommen soll.</p> <p><i>Gehe fünf Felder zurück.</i></p>
<p>Station 7</p> <p>Abraham und Sara bekommen einen Sohn. Er wird Isaak genannt.</p> <p><i>Wenn du sagen kannst, warum sie sich besonders freuen, gehe zwei Felder vor, ansonsten gehe zwei Felder zurück.</i></p>	<p>Station 8</p> <p>Abraham dankt Gott. Überlege, was Abraham zu Gott sagt.</p> <p><i>Gehe drei Felder vor.</i></p>



Schneidet die Spielkärtchen aus und legt sie auf einen Stapel. Die 1. Station soll zuoberst liegen.



Nun könnt ihr in Gruppen spielen:
Jeder würfelt reihum und zieht dann die gewürfelte Zahl vor.
Wer auf ein dunkles Feld kommt, zieht eine Aktionskarte.
Die verwendete Karte wird wieder unter den Stapel gelegt.